

Introduction au langage C

Reprendre les fichiers d'exemples du cours (à télécharger avec wget si ce n'est déjà fait).

A **Prise en main de l'éditeur**

Testez les différents éditeurs disponibles (`gedit`, `emacs/xemacs`, `vim` ...) en effectuant les exercices suivants. Et surtout apprenez les raccourcis clavier pour gagner du temps.

A.1 Dans l'éditeur, faire (à la souris, puis avec les raccourcis clavier)

- Charger un fichier
- Sauvegarder un fichier
- Sauvegarder un fichier sous un autre nom
- Copier/coller un bloc de code
- Séparer la fenêtre verticalement
- Séparer la fenêtre horizontalement
- Compiler directement depuis l'éditeur
- Se rendre à la première ligne d'erreur (éventuelle)
- Mettre votre fenêtre en mode 2 ou 3 fenêtres avec le code principal en haut et les résultats de compilation en bas
- Faire toutes les optimisations correspondant à vos goûts (bureau virtuel, essayer un autre éditeur etc...)

B **Premières Compilations**

B.2 Reprendre les exemples du cours et compiler.

B.3 Modifier les fichiers de `premierProgrammeModulaire` afin que la fonction `afficher()` affiche une ligne supplémentaire du type et aussi `+++`.

Même question pour que l'on dispose d'une fonction `sautligne()` qui revient à la ligne et affiche une séparation du style `---`